

UCHWAŁA Nr XXXVI/304/18

RADY GMINY DYGOWO

z dnia 18 czerwca 2018 roku

w sprawie zaopiniowania Planu działania dla zadania „Oczami pradawnych Słowian i Wikingów – stworzenie nowatorskiego produktu turystycznego opartego na działaniach historycznych i infrastrukturze rekreacyjnej”

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 6 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. 2018 poz. 994 ze zm.), **uchwała się, co następuje:**

§ 1.

Opiniuje się pozytywnie **Plan działania dla zadania „Oczami pradawnych Słowian i Wikingów – stworzenie nowatorskiego produktu turystycznego opartego na działaniach historycznych i infrastrukturze rekreacyjnej”** stanowiący załączniki do niniejszej uchwały.

§ 2.

Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Dygowo.

§ 3.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.



Przewodniczący
Rady Gminy Dygowo
Artur Wasiewski

UZASADNIENIE

Inwestor rozbudowującego się w Gminie Dygowo Parku Rozrywki Pomerania, chcąc wystąpić o dofinansowanie ww. inwestycji z Regionalnego Planu Operacyjnego, musi do wniosku dołączyć dokument, który wykaże, że realizowana inwestycja wpisuje się w dokumenty strategiczne dotyczące rozwoju województwa i gminy. Zaproponowany Radzie Gminy do zaopiniowania niniejszy Plan działania, będzie spełniał ten warunek i pozwoli na rozpoczęcie procedury złożenia wniosku.

W ramach tego zadania m.in. na terenie gminy w miejscowościach: Czernin, Dygowo, Miechęcino, Dębogard, Bardy i Świelubie zostaną wybudowane punkty turystyczne: wiata turystyczna służąca do wypoczynku, tablica informacyjna z oznakowaniem szlaku, ławki leśne, stojaki rowerowe, oznakowanie szlaku. Dodatkowo zostaną zamontowane innowacyjne aplikacje umożliwiające korzystanie z odpowiednio przygotowanych w przestrzeni cyfrowej materiałów.

Plan działania

Nazwa zadania:

Inwestycja polegająca na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych dla realizacji projektu pt. „Oczami pradawnych Słowian i Wikingów – stworzenie nowatorskiego produktu turystycznego opartego na działaniach historycznych i infrastrukturze rekreacyjnej” w ramach działania 4.9 *Rozwój zasobów endogenicznych - odtwórstwo, rekonstrukcja obiektów i miejsc historycznych* Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Zachodniopomorskiego

Adresy realizacji projektu:

Pyszka: działka nr 355, 356

Czernin działka nr 308, przy drodze nr 428

Dębogard działka nr 29/1, przy drodze 117/1

Świelubie: działka nr 99, przy drodze nr 28/1

Bardy: działka nr 150/1, przy drodze 220

Miechęcino: działka nr 59, przy drodze 192/1

Dygowo działka nr 630

Gm. Dygowo, Powiat Kołobrzeski, Województwo Zachodniopomorskie



Dygowo, 2018

1. CEL ZADANIA:

Celem zadania jest odtworzenie miejsc historycznych oraz stworzenie atrakcji edukacyjno-turystycznych o tematyce Wikingów i Słowian w gminie Dygowo w powiecie kołobrzeskim w województwie zachodniopomorskim. Realizacja niniejszego zadania będzie m.in. obejmowała:

- a) Odtwórstwo historyczne miejsca oraz czasu,
- b) Przystosowanie planowanych obiektów do celów wystawienniczych i prezentacyjnych w zakresie niezbędnym do oferowania usług turystycznych i rekreacyjnych,
- c) Przystosowanie planowanych obiektów do celów edukacyjnych w zakresie niezbędnym do oferowania usług turystycznych i rekreacyjnych.

Obszar oraz otoczenie, na którym będzie realizowana inwestycja wykazuje wysoki potencjał endogeniczny ze względu na prowadzone prace archeologiczne oraz odkryte ślady osad Słowiańskich.

Dokument został przygotowany zgodnie z wytycznymi Regionalnego Programu Operacyjnego Województwo Zachodniopomorskiego na lata 2014-2020, dla działania 4.9, tj. Rozwój zasobów endogenicznych - odtwórstwo, rekonstrukcja obiektów i miejsc historycznych, tj. Regulamin Konkursu i stanowi obligatoryjny załącznik dokumentacji konkursowej wymagany regulaminem, tj. Załącznik nr 5.26 Plan działania przyjęty przez jednostkę samorządu terytorialnego.

2. DIAGNOZA OBSZARU:

Inwestycja będzie realizowana w gminie Dygowo, która jest położona w pradolinie Parsęty, na terenie odznaczającym się zróżnicowaną szatą roślinną, urozmaiconym krajobrazem i bogatą siecią hydrograficzną. W związku z różnorodnością krajobrazu, niewielką odległością od linii brzegowej Morza Bałtyckiego oraz innymi walorami osiedlanie się w rejonie nadparsęckim od pradziejów stało się bardzo popularne wśród różnych grup ludności.

Dla przykładu w dorzeczu Parsęty rozpoznano większość form osadniczych spotykanych na Pomorzu w starożytności i średniowieczu. Należą do nich m.in. otwarte osady, obwarowane grody, osiedla rzemieślniczo-handlowe, cmentarzyska, skarby i pojedyncze znaleziska dawnej kultury materialnej z okresów pradziejowych, średniowiecza i wczesnej nowożytności. Najbardziej znanym miejscem są Bardy, w których mieściła się skandynawska emporia handlowa, która powstała w VIII wieku oraz gród. Ponadto w Świelubiu mieszczą się wczesnośredniowieczne grody, cmentarzysko kurhanowe i emporium rzemieślniczo-handlowe z okresu wikingów. W Piotrowicach, 0,7 km na południowy wschód od wsi Pyszka znajduje się osada leżąca na lewym brzegu Parsęty z IX – X wieku. Nieopodal Pyszki znajdziemy więcej grodzisk, osad oraz cmentarzysk.

Realizowana inwestycja znajduje się w bezpośrednim sąsiedztwie mokradła. Mokradło Pyszka znajduje się na skraju miejscowości Pyszka około 15 km na południe od Kołobrzegu, między Wrzosowem a gminnym Dygowem. Mokradło Pyszka powstało dzięki podpiętrzeniu dna rzeki Pysznicy i przekierowaniu jej wód na obszar starej doliny. Podpiętrzenie dna rzeki zostało wykonane metodą naturalnego bystrotoku poprzez ułożenie kamieni na dnie odcinka ok. 125 m. Powierzchnia mokradła Pyszka wraz z terenami będącymi w strefie potencjalnych oddziaływań zalewu na tereny przyległe wynosi ok. 67 ha. Mokradło Pyszka to miejsce do wypoczynku, bezpośredniego i bliskiego kontaktu z

przyrodą. Na terenie mokradła znajduje się ścieżka rowerowa, parking samochodowy, wieża obserwacyjna. Powstało niejako sztucznie poprzez zalanie zmeliorowanego kiedyś fragmentu doliny rzeki Pysznicy, prawego dopływu Parsęty. Wokół mokradeł przebiega szlak turystyczny, z którego mogą korzystać osoby poruszające się pieszo, rowerem lub konno. Na obrzeżach mokradeł znajduje się również punkt widokowy, z którego można podziwiać otaczający obszar. Tym samym projekt znajduje się w miejscu, w którym występuje punkt przystankowy innych szlaków turystycznych. Połączenie inwestycji z istniejącymi szlakami turystycznymi pozwoli w jeszcze większym stopniu wykorzystać potencjał regionu, przyczyniając się jednocześnie do rozwoju turystyki aktywnej.

W obrębie obszaru nadparsęckiego na przełomie schyłku starożytności i wczesnych faz wieków średnich zacieśniane były relacje słowiańsko-skandynawskie, a aktywność kupiecka sięgnęła krajów arabskich i Bizancjum, o czym świadczą unikatowe znaleziska biżuterii, broni oraz monet.

Położenie w pobliżu rzeki miało kluczowe znaczenie, zwłaszcza dla handlu. Ciekawym miejscem w gminie Dygowo jest Miechęcino położone nad Parsętą w odległości 1,5 km od Pyszki. 100 m od rzeki znajduje się stanowisko nr 4. Jest to grób z wieńcem kamiennym na cmentarzysku kultury wielbarskiej. Podczas wykopalsk w tym miejscu zostały znalezione kosztowności (m.in. biżuteria), ceramika, a także typowe naczynia występujące w Skandynawii. Potencjał historyczny na ziemiach Pomorza Zachodniego został także dostrzeżony przy okazji budowy wioski Wikingów w Pyszcze, która umożliwiła przedstawienie kultury, zwyczajów oraz historii na tym obszarze.

Dane źródłowe świadczące o bogatej historii tego regionu pochodzą z badań archeologicznych, natomiast brakuje danych pochodzących ze źródeł pisanych dlatego odtwórstwo historycznego potencjału i zaprezentowanie go dla lokalnej społeczności i turystów znajduje uzasadnienie oraz jest niezwykle potrzebne.

Niewątpliwą atrakcją na obszarze inwestycji jest także turystyczna Wioska Wikingów, obejmująca ślady pradawnych Słowian. Odwiedzający turyści w ramach Wioski Wikingów mają okazję zapoznać się z zabudową wioski, ukazującą dzieje i obyczaje wikingów, prezentację zawodów jakimi trudnili się wikingowie, przedstawienie technik walki, przetrwania, broni oraz podbojów dokonanych przez dawnych wikingów oraz przybliżenie dawnej kultury skandynawskiej opartej na baśniach, legendach, rękodziele oraz ubiorze. W skład wioski wikingów wchodzi m.in.: palisada wraz z fortyfikacją, budynki mieszkalne i gospodarcze (5-6 budynków) oraz sala multimedialna.

Planowana inwestycja polegająca na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych będzie obejmowała m.in.:

1) stworzenie sali multimedialnej wraz z wyposażeniem do celów wystawienniczych i prezentacyjnych w zakresie niezbędnym do oferowania usług turystycznych i rekreacyjnych, w której zaangażowany będzie Wirtualny Nauczyciel, czyli wirtualna postać wchodząca w interakcje z uczestnikami, za której ruchy, mimikę i głos odpowiada osoba ukryta przed wzrokiem widzów; trybuna; sztyld informacyjny; szatnia; oraz wyposażenie aktorów w odpowiednie stroje wikingów. Sala multimedialna będzie wyposażona w odpowiednie animacje, sprzęt multimedialny oraz aplikacje.

2) odtwórstwo historyczne miejsca oraz czasu obejmujące stworzenie muzeum wzorowanego na historycznej zabudowie Słowian i Wikingów, w ramach którego ofertę muzealną będą stanowić repliki

znalezisk z terenu gminy – eksponaty; gabloty ekspozycyjne; tabliczki informacyjne; eksponaty – hologramy, sprzęt oraz projektory. Uprzednie zapoznanie się z ofertą muzealną będzie możliwe przy użyciu katalogu eksponującego obiekty.

3) stworzenie ścieżki edukacyjnej przebiegającej przez trasę szlaku rowerowego przebiegające przez sołectwa tj. Czernin, Dębogard, Świelubie, Bardy, Miechęcino oraz Dygowo w zakresie niezbędnym do realizowania usług turystycznych, rekreacyjnych oraz wypoczynkowych w ramach, której zaprezentowane zostaną odtwórcze, historyczne oraz nowoczesne obiekty tj.: 6 punktów turystycznych, w tym.: wiata turystyczna służąca do wypoczynku przy szlakach turystycznych, grawerowane tablice informacyjne, rustykalne bez oparcia ławki leśne, stojaki rowerowe, kosze stalowe malowane proszkowo w obudowie drewnianej w stylu nowoczesnym. Dodatkowo wykorzystane zostaną innowacyjne aplikacje umożliwiające korzystanie z odpowiednio przygotowanych dostępnych w przestrzeni cyfrowej materiałów.

Realizacja projektu doprowadzi do upowszechnienia wiedzy na temat dziejów Wikingów, pradawnych Słowian oraz relacji skandynawsko-słowiańskich na terenie gminy Dygowo. Udostępnienie informacji na temat znalezisk archeologicznych i zabytków architektury w przestrzeni publicznej m.in. na tablicach informacyjnych ulokowanych wzdłuż tras turystycznych jest niezwykle ważne dla zachowania wysokiego potencjału historycznego regionu. Jedną z ważniejszych części jest także przygotowanie multimedialnej aplikacji oprowadzającej po szlaku oraz po obiektach. Odtwórstwo historyczne stanowi fundament edukacji historycznej oraz ciekawą i innowacyjną formę nauki o historii dla dzieci oraz może być punktem zainteresowania dla pasjonatów, miłośników historii oraz dla mieszkańców gminy Dygowo. Otoczenie gminy Dygowo pozwala wysunąć wniosek, że jest to wyjątkowo unikatowy obszar zasługujący na odtworzenie historyczne i realistyczne odwzorowanie dawnej zabudowy historycznej i dziejów. Inwestycja pozwoli na podniesienie atrakcyjności regionu oraz na wzrost liczby turystów z całego kraju oraz z zagranicy.

Potencjał endogeniczny regionu jest utożsamiony z historyczno- archeologiczną tematyką Wikingów oraz Słowian, co niewątpliwie powinno zostać wykorzystane w ofercie turystycznej regionu oraz corocznie przyciągać zainteresowanie turystów. Planowana inwestycja polegająca na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych jest niezbędna w zakresie pogłębionej promocji regionu, co pozwoli na rozwój m.in. turystyki rowerowej, rekreacyjnej, a tym samym stanowić będzie dopełnienie planowanych i w części istniejących już inwestycji.

3. ODNIESIENIE DO DOKUMENTÓW STRATEGICZNYCH REGIONU:

Polityka Samorządu Województwa Zachodniopomorskiego w sektorze turystyki:

Realizowane przedsięwzięcie jest zgodne z „**Polityką Samorządu Województwa Zachodniopomorskiego w sektorze turystyki**”.

Jednym z priorytetowych kierunków interwencji jest rozwój turystyki poznawczej i kulturowej w tym przede wszystkim: rozwój produktu kulturowego opartego o historyczną rekonstrukcję miejsca i czasu. Przedsięwzięcie dotyczące stworzenia produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych wpisuje się w założenia priorytetu. Inwestycja jest podejmowana w zakresie rozwoju turystyki poznawczej i kulturowej w tym przede wszystkim rozwój produktu kulturowego opartego o historyczną rekonstrukcję miejsca i czasu.

Zgodnie z zapisami dokumentu, punkt ciężkości aktywności turystycznej w ramach regionu spoczywa w środowiskach lokalnych i realizowanych w ich obrębie działalności samorządów oraz gestorów bazy i usług turystycznych. Projekt będzie realizowany przez Stowarzyszenie „Kreatywni Koło Brzegu”, czyli podmiot zawiązany przez aktywnie działających mieszkańców regionu i wspierających działania sprzyjające rozwojowi turystyki i ekologii oraz upowszechnianiu społecznych postaw. Istotnym czynnikiem w obrębie regionalnego kontekstu programowania i wdrażania polityki wsparcia jest nierównomierny rozwój turystyki w obrębie województwa. Dlatego działania inwestycyjne podejmowane przez Stowarzyszenie „Kreatywni Koło Brzegu” będą wprost odpowiadały na zapotrzebowanie w zakresie zintensyfikowania atrakcji turystycznych na terenie gminy Dygowo.

Elementem wyróżniającym województwo Zachodniopomorskie na tle ościennych regionów jest nierównomierny rozwój turystyki, który koncentruje się przede wszystkim 185 kilometrowy pasie wybrzeża. Silnie rozwinięty pas nadmorski z przeważającą funkcją wypoczynkową charakteryzuje się sezonowością. W związku z czym polityka wsparcia zakłada, że rozwój turystyki oparty będzie o bogactwo zasobów endogenicznych przy założeniu, że potencjał przyrodniczy wzmocniony zostanie silną ofertą sprzyjającą uprawianiu turystyki aktywnej i kulturowej, skierowanej do całych rodzin oraz miłośników sportu i historii. Produkty turystyczne oparte powinny być na rekonstrukcji historycznej czasu i miejsca oraz zbudowane na unikatowych w skali kraju dziedzictwie historycznym.

Przedsięwzięcie będzie dotyczyło inwestycji polegającej na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych. Działanie to wpisze się w główne założenia **Polityki Samorządu Województwa Zachodniopomorskiego w sektorze turystyki**, tj. zwiększenie aktywności ekonomicznej i przedsiębiorczości mieszkańców regionu (wraz z tworzeniem nowych miejsc pracy), poprawą warunków dla funkcjonowania podmiotów gospodarczych oraz powoływaniem do życia zbiorowych form aktywności o istotnym i rosnącym znaczeniu ekonomicznym. Rynek turystyczny jest w Polsce i w jego północnej części bardzo dynamiczny, wraz z ponoszonymi nakładami oraz przemianami ekonomicznymi i kulturowymi, dlatego też uaktualnianie atrakcji turystycznych i pojawianie się szeregu nowych możliwości odpowiada w pełni na turbulentne

otoczenie i na wzrost oczekiwań i wymagań turystów, szczególnie tych, którzy chętnie odwiedzają te same miejsca w okresie sezonowym, czy też podczas urlopu.

Realizowane przedsięwzięcie polegające na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych nawiązuje do pradawnych dziejów ludów skandynawskich z bogatym dziedzictwem archeologiczno-kulturowym. Na terenie gminy Dygowo znajdują się liczne ślady Słowian i Wikingów, co potwierdzone jest przeprowadzonymi badaniami archeologicznymi i pozwala czerpać wiedzę na temat przeszłości ziem obecnej gminy Dygowo w oparciu o weryfikowalne i mierzalne źródła. Formy osadnicze spotykane na Pomorzu tj. otwarte osady, obwarowane grody, osiedla rzemieślniczo-handlowe, cmentarzyska, skarby i pojedyncze znaleziska dawnej kultury materialnej z okresów pradziejów, średniowiecza i wczesnej nowożytności świadczą o wysokim potencjale endogeniczno-kulturowym obszaru.

Wysoki potencjał historyczny obecny na ziemiach Pomorza Zachodniego przesądził o realizacji przedsięwzięcia dotyczącego stworzenia produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych. Produkty turystyczne (np. szlak rowerowy Wikingów i Słowian) oraz edukacyjne (np. Wirtualny Nauczyciel) przyczynią się do zwiększenia liczby turystów odwiedzających Pomorze Zachodnie, dodatkowo wpłyną pozytywnie na wzrost świadomości i edukacji historycznej wśród osób odwiedzających obiekty.

Zarówno Strategia Rozwoju Województwa Zachodniopomorskiego, jak i inne dokumenty wykonawcze do niej w sektorze turystyki, kładą duży nacisk na komercjalizację szeroko rozumianej oferty turystycznej regionu. Dodatkowo realizacja przedsięwzięcia nie zaburza ładu środowiska naturalnego, który jest szczególnie chroniony w ramach optymalnej realizacji polityki Samorządu Województwa Zachodniopomorskiego. Przedsięwzięcie uwzględnia wszelkie aspekty środowiskowe, organizacyjne oraz infrastrukturalne otoczenia turystyki.

Krajowa Strategia Rozwoju Regionalnego 2010-2020: Regiony, Miasta, Obszary Wiejskie (KSRR):

Przedsięwzięcie jest zgodne z **Krajową Strategią Rozwoju Regionalnego 2010-2020: Regiony, Miasta, Obszary Wiejskie (KSRR)**, w szczególności wpisuje się w jeden cel szczegółowy nr. 1. Wspomaganie wzrostu konkurencyjności regionów.

Turystyka jest dziedziną, która może aktywizować obszary miejskie oraz wiejskie. Rozwój funkcji turystycznych na podstawie atutów kulturowych, jak również przyrodniczych, przyczynia się do zwiększenia z jednej strony dynamiki rozwoju społeczno-ekonomicznego kraju (generowania nowych miejsc pracy, rozwoju przedsiębiorczości, podnoszenia jakości życia lokalnych społeczności, podwyższania konkurencyjności regionów). Aktywność turystyczna jest jednym z mierników poziomu życia mieszkańców oraz wskaźnikiem rozwoju cywilizacyjnego społeczeństw. Realizowane przedsięwzięcie przyczyni się do wzrostu usług turystycznych na obszarze gminy Dygowo i tym samym wpisze się cel szczegółowy nr. 1 „Wspomaganie wzrostu konkurencyjności regionów”.

Strategia Gminy Dygowo:

Celem nadrzędnym w Gminie Dygowo jest zapewnienie mieszkańcom wysokiego poziomu życia. Do nadrzędnego celu służy realizacja celów strategicznych dla Gminy Dygowo obejmująca takie dziedziny życia tj.: społeczeństwo, gospodarka, oświata, kultura, turystyka.

Realizowane przedsięwzięcie jest zgodne ze **Strategią Gminy Dygowo** w następujących celach strategicznych tj.:

- 7.1.3 – Rozwój licznych i aktywnych organizacji pozarządowych oraz ich działalności
- 7.2.1 - Promocja gospodarcza Gminy Dygowo– aktywne pozyskiwanie inwestorów
- 7.2.3 - Wsparcie innowacyjnych działań na rzecz gospodarki
- 7.2.4 - Poprawa stanu środowiska naturalnego na terenie Gminy poprzez utworzenie i utrzymanie terenów atrakcyjnych pod względem ekologicznym
- 7.2.5 – Poprawa warunków komunikacyjnych z naciskiem na poprawę infrastruktury drogowej, budowę ścieżek rowerowych i wypożyczalni rowerów oraz przystani kajakowych i wypożyczalni kajaków w celu ożywienia ruchu turystycznego
- 7.3.1 - Umacnianie Gminy Dygowo jako rozwijającego się ośrodka edukacji dzieci, młodzieży i dorosłych
- 7.4.1. - Wzmacnianie instytucjonalne działalności w sferze kultury i poszerzenie oferty kulturalnej Gminy
- 7.4.4 - Kreowania postaw społecznych sprzyjających rozwojowi turystyki
- 7.4.6 – Gmina Dygowo miejscem spotkań pasjonatów historii, wędkarzy, smakoszy dań z lokalnych produktów, przyjazna dla świadomego turysty

Strategia Rozwoju Gminy Dygowo zakłada, iż najważniejszym atutem gminy w kontekście rozwoju turystyki jest teren i korzyści miejsca, następnie zasoby środowiska naturalnego oraz przywództwo. Wskazane jest również że bardzo istotne jest zainwestowanie w infrastrukturę. Realizacja przedsięwzięcia dotyczącego stworzenia produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych w pełni wpisuje się w powyższe założenia. Inwestycja ulokowana jest także w pobliżu obszaru „Natura 2000 – dorzecze Parsęty”.

Zagospodarowanie terenu umożliwi odwiedzającym zapoznanie się z lokalnymi walorami środowiska i będzie uzupełnieniem już istniejącej inwestycji tj. Wioski Wikingów. Inwestycja będzie poparta kampanią promocyjną, co bezpośrednio przełoży się na rozpoznawalność gminy a tym samym przyciągnie większą ilość turystów i stworzy nowe miejsca pracy aktywizując lokalną społeczność. Z analizy opinii mieszkańców gminy Dygowo wynikało, że świadomość potencjału terenu i wynikających z zagospodarowania terenu jest znacząca. Głównym motorem rozwoju według hierarchii znaczenia dla pomyselnego rozwoju jest potrzeba zagospodarowania terenu i wykorzystania korzyści miejsca (turystycznego), na którą bezpośrednio odpowie realizacja przedsięwzięcia.

Strategia Morza Bałtyckiego:

Przedsięwzięcie tj. stworzenie produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych jest zgodne z celem szczegółowym **Strategii**

Morza Bałtyckiego: Poprawa konkurencyjności regionu Morza Bałtyckiego na rynku globalnym. Jest on częścią jednego z celów głównych - „Zwiększenie dobrobytu”. Inwestycja polegająca na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych wpisuje się w istotne czynniki rozwoju, które podnoszą wzrost ich znaczenia – są to m.in. kultura i turystyka.

Kulturę można uznać jako czynnik wpływający na rozwój regionu i czynnik wpływający na rozwój i budowanie tożsamości społeczeństwa zarówno na szczeblu krajowym, jak i transnarodowym. Stworzenie części muzealnej wraz z odpowiednimi replikami utwierdzającymi historyczny charakter obiektów ma na celu wpłynąć na rozwój regionu i wzrost odtwórstwa historycznego a tym samym zwiększyć liczbę turystów, co może przyczynić się bezpośrednio do rozwoju turystycznego regionu jakim jest gmina Dygowo. Przedsięwzięcie dotyczy zarówno kultury Pomorza Zachodniego, ale także również kultury krajów Skandynawskich (Wikingów), które są sygnatariuszami strategii Morza Bałtyckiego. Obecność fascynującej kultury Skandynawów na ziemiach województwa zachodniopomorskiego, a zwłaszcza gminy Dygowo zdecydowały o realizacji powyższego przedsięwzięcia w celu zachowania oraz odtworzenia historycznego charakteru regionu, pielęgnowania pradawnych zwyczajów za pomocą realizacji odtwórczych elementów historycznych oraz zapewnienia atrakcji edukacyjno-turystycznych w celu wychowawczym, dydaktycznym oraz kształceniowym wśród każdej grupy wiekowej. Stworzenie szlaku rowerowego Wikingów i Słowian jest jedną z atrakcji przewidzianą szczególnie dla miłośników sportu i historii, którzy łączą pasję jazdy rowerem w oparciu o historyczne otoczenie i poznanie kultury pradawnych Słowian i Wikingów.

Powiązanie obszarów turystyki, kultury i działań na rzecz tożsamości regionalnej zachęci partnerów działających w tych obszarach do lepszej współpracy zmierzającej do uczynienia regionu Bałtyckiego wystarczająco jednorodnym, aby na swoim terytorium, jak i poza nim uznawany był za region rozpoznawalny, w ramach ogólnego celu polegającego na zwiększeniu jego konkurencyjności.

4. LISTA DZIAŁAŃ ZWIĄZANYCH Z ZADANIEM:

Planowana inwestycja polega na stworzeniu produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych będzie obejmowała m.in.:

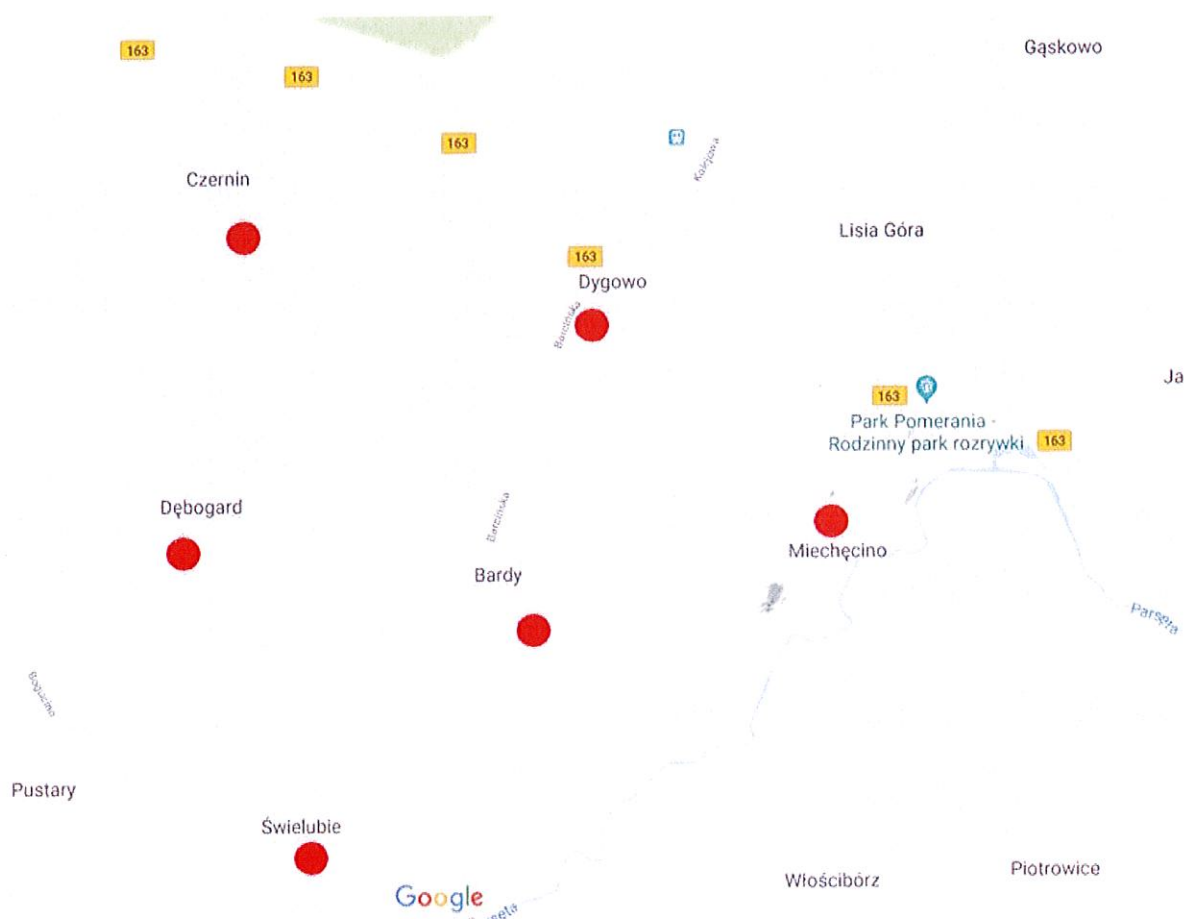
1) stworzenie sali multimedialnej wraz z wyposażeniem do celów wystawienniczych i prezentacyjnych w zakresie niezbędnym do oferowania usług turystycznych i rekreacyjnych, w której zaangażowany będzie Wirtualny Nauczyciel, czyli wirtualna postać wchodząca w interakcje z uczestnikami, za której ruchy, mimikę i głos odpowiada osoba ukryta przed wzrokiem widzów; trybuna; sztyld informacyjny; szatnia; oraz wyposażenie aktorów w odpowiednie stroje wikingów. Sala multimedialna będzie wyposażona w odpowiednie animacje, sprzęt multimedialny oraz aplikacje.

2) budowa podgrodzia z częścią muzealną i wystawienniczą wzorowanego na historycznej zabudowie Słowian i Wikingów. Ofertę muzealną będą stanowić repliki znalezisk z terenu gminy – eksponaty; gabloty ekspozycyjne; tabliczki informacyjne; eksponaty – hologramy, sprzęt oraz projektory.

Upřednie zapoznanie się z ofertą muzealną będzie możliwe przy użyciu katalogu eksponującego obiekty.

3) stworzenie ścieżki edukacyjnej przebiegającej przez trasę szlaku rowerowego przebiegające przez sołectwa tj. Czernin, Dębogard, Świelubie, Bardy, Miechęcino oraz Dygowo w zakresie niezbędnym do realizowania usług turystycznych, rekreacyjnych oraz wypoczynkowych w ramach, której zaprezentowane zostaną odtwórcze, historyczne obiekty tj: 6 punktów turystycznych, w tym.: wiata turystyczna służąca do wypoczynku przy szlakach turystycznych, grawerowane tablice informacyjne, rustykalne bez oparcia ławki leśne, stojaki rowerowe, kosze stalowe malowane proszkowo w obudowie drewnianej w stylu nowoczesnym oraz materiały poligraficzne: nadruki na tablice oraz oznakowanie szlaku. Dodatkowo wykorzystane zostaną innowacyjne aplikacje umożliwiające korzystanie z odpowiednio przygotowanych dostępnych w przestrzeni cyfrowej materiałów.

Poniżej zaprezentowano planowany układ Szlaku Rowerowego – śladami Słowian i Wikingów:



Szlak rowerowy będzie przebiegał w obrębie sołectw przedstawionych powyżej na mapce tj. Czernin, Dygowo, Miechęcino, Dębogard, Bardy Oraz Świelubie.

Szlak rowerowy przebiega przez teren niezwykle malowniczy, jakim jest gmina Dygowo. Na trasie punktami turystycznymi będą obiekty stanowiące odtwórstwo historyczne dawnych Słowian i Wikingów nawiązujące tym samym do krajoznawczego charakteru trasy oraz do ludności żyjącej

począwszy od czasów starożytnych, średniowiecznych ale także inne obiekty nowoczesne np. wiaty turystyczne czy też kosz stalowy w obudowie drewnianej w stylu nowoczesnym.

Poniżej zaprezentowano planowane punkty turystyczne Szlaku Rowerowego – śladami Słowian i Wikingów



Stworzenie muzeum pozwoli na odtworzenie charakteru historycznego regionu. Umieszczone repliki w muzeum będą posiadały najwyższą jakość odwzorowania obiektów, biżuterii, akcesoriów, broni obecnych w czasach Wikingów i Słowian. Repliki będą wykonane z zachowaniem historycznych sposobów tworzenia rzeczy uwzględniając specyficzne detale łączeń, rozwiązania charakterystyczne dla czasów pradawnych Słowian i Wikingów. Repliki to prawdziwa atrakcja dla miłośników oryginalnych ozdób i dekoracji.

W ramach stworzenia Sali multimedialnej (edukacyjnej) planowane jest uruchomienie następujących atrakcji turystycznej w celu poszerzenia oferty edukacyjno-turystycznej w regionie:

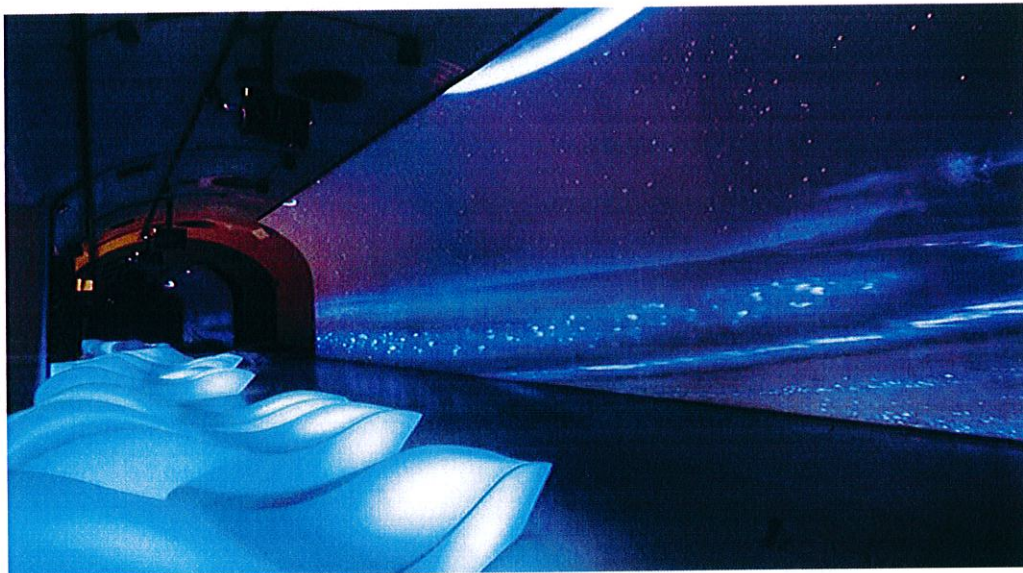
1. Stworzenie dwóch interaktywnych postaci:
 - ✓ Wiking wraz z animowanym tłem wirtualnym przedstawiającym przestrzeń nawiązująca do postaci

- ✓ Odkrywca w podwodnym batyskafie wraz z animowanym tłem wirtualnym przedstawiającym podwodny zaginioną cywilizację Słowian

Ponadto w ramach Sali multimedialnej zostaną uruchomione i wdrożone szereg różnych multimedialnych animacji, m.in.:

a) animacje do widowiska:

- 3 animacje tematyczne Wikingowie, 3 animacje tematyczne Słowian
- 5 animowanych akcji związanych z postacią Wikinga, 5 animowanych akcji związanych z postacią Odkrywcy
- 2 animacje będące tłem do wyświetlania zewnętrznych materiałów video (np.: teatr, magiczny świat dziecka)
- animacja reklamująca nową atrakcję oraz film/reklamówka prezentujący interakcję z publiką



2. Interaktywne show - wirtualna postać, za której ruchy, mimikę i głos odpowiada osoba ukryta przed wzrokiem widzów. Wirtualny aktor wchodzi w interakcji z uczestnikami konferencji, gośćmi eventów czy z przechodniami:

- ✓ Pomerek odkrywa Słowian
- ✓ Lekcja z Wikingiem Odkrywcą

Powyższe inwestycje w sposób bezpośredni rozwijać będą wskazany wcześniej potencjał endogeniczny regionu, czyli zasoby historyczno-kulturowe regionu. Dodatkowo przewidziane atrakcje turystyczne podniosą zainteresowanie regionem i przyczynią się do intensyfikacji liczby zwiedzających, co bezpośrednio przyczyni się na wzrost konkurencyjności regionu województwa Zachodniopomorskiego. Zaplanowane w ramach projektu działania edukacyjne spełnią cele dydaktyczne, pozwolą na aktywizację społecznej lokalności w regionie a także turystów. Odtwórstwo historyczne replik w ramach muzeum pozwoli na wykorzystanie potencjału historyczno-kulturowego regionu. Planowana inwestycja jaką jest **stworzenie produktu turystycznego w postaci infrastruktury rekreacyjnej obejmującej szlak rowerowy wraz z odtwórstwem historycznej zabudowy Słowian i Wikingów z salą multimedialną dla celów edukacyjnych** dla realizacji projektu pt. „Oczami pradawnych Słowian i Wikingów – stworzenie nowatorskiego produktu turystycznego opartego na działaniach historycznych i infrastrukturze rekreacyjnej” pozwoli na rozprzestrzenienie atrakcyjności regionu wśród turystów zagranicznych i stanowić będzie ofertą konkurencyjną w stosunku do innych regionów w Polsce i w Europie.